**Objetivo:**

O objetivo desse projeto é usar LDG do sensor de temperatura e umidade junto com o Buzzer, o propósito era que quando a temperatura estivesse num ponto ideal, o buzzer apitava.  O buzzer nada mais é do que um pequeno alto-falante capaz de emitir sons em diversas frequências.

**Materiais:**

A seguir será passada toda a lista de componentes e materiais que foi usado nesse projeto;

* Resistor;
* Protoboard;
* Arduino uno;
* Cabo USB;
* Jumpers;
* Buzzer;
* Sensor de temperatura e umidade (DHT11);

**Montagem:**

O primeiro passo é conectar os componentes na protoboard e arduino utilizando os jumpers, ligar o resistor na perna positiva do buzzer, e assim encaixar o sensor. Conectemos o Arduino ao computador com o cabo USB e pronto.

**Código:**

Primeiramente exibimos os valores das variáveis na Serial, em seguida executamos o nosso código para quando a temperatura estivesse maior ou igual a 30, o buzzer apitava sem interrupções, mais quando a temperatura estivesse menor que 20 ou igual a buzzer emitia som com interrupções, ou seja, com delay de (250).